BY-LAW NO. P-14-36-12P	ARRÊTÉ NO. P-14-36-12P
A by-law amending the Shediac Municipal Development Plan (NO P-14-36)	Un arrêté modifiant le Plan municipal de Shediac (NO. P-14-36)
The Council of the Town of Shediac under the authority vested in it by the <i>Community Planning Act</i> , enacts as follows:	En vertu des pouvoirs que lui confère la <i>Loi sur l'urbanisme</i> , le conseil municipal de Shediac, prend ce qui suit :
The Town of Shediac Municipal Development Plan, being By-Law Number P-14-36, enacted on the 28 <sup>th</sup> day of April 2014 and filed in the Westmorland County Registry Office as Number 33796005 on May 23, 2014, is hereby amended as follows:	Le Plan municipal de la Ville de Shediac, soit l'Arrêté P-14-36, édicté le 28 avril 2014 et déposé au bureau d'enregistrement du comté de Westmorland sous le no. 33796005, le 23 mai 2014, est modifié comme suit :
1. The map entitled "Land Use," attached as Schedule "A" of the Municipal Development Plan, is hereby amended as per the map dated November 19, 2024 attached as Schedule "A12" of this by-law by changing the designation on the properties bearing PID 70704168 to Residential (R) and further described on the attached Schedule "A12".	1. La carte intitulée « L'utilisation du sol », retrouvée à l'Annexe « A » du Plan municipal, est modifiée tel que démontré sur la carte datée le 19 novembre 2024, rattachée et retrouvée à l'Annexe « A12 » du présent arrêté en modifiant la désignation des propriétés ayant les NID 70704168 à Résidentiel (R) tel que décrit à l'Annexe « A12 » cijoint.
FIRST READING (by title) on 2025.	PREMIÈRE LECTURE (par son titre) le 2025.
SECOND READING (by title and in its Entirety) on , 2025.	DEUXIÈME LECTURE (par son titre et dans son intégralité) le 2025.
THIRD READING and ENACTMENT (by title) on , 2025.	TROISIÈME LECTURE et ÉDICTION (par son titre) le 2025.
Roger Caissie, Mayor / Maire	Sylvain Montreuil, Clerk / Greffier

## Schedule/Annexe A12

Town of/Ville de Shediac LAND USE / L'UTILISATION du SOL

Date: 11/19/2024



